
Søker

Opplysninger om institusjonen

Kommunenavn	Indre Østfold kommune
Institusjonsnavn	Indre Østfold bibliotek
Postadresse	Postboks 34
Postnummer	1861
Poststed	Trøgstad
Institusjonens leder	
Fornavn	Elin
Etternavn	Brandsrud
Telefon	95 267 604
E-post	ib@io.kommune.no

Sluttrapport

Tittel på tiltaket	Synlig på skolen
Tildelt beløp	75 000
Antall tildelingsår	1-årig
Tidsperiode	2023
Mål for tiltaket	<ul style="list-style-type: none">- Vi vil gjøre folkebibliotekets tjenester bedre kjent blant ungdommen på videregående skole- Vi vil øke målgruppas bruk av folkebiblioteket <p>Dette måles i utlån av ungdomsbøker, antall henvendelser, bruk av møterom og besøk av målgruppa på bibliotekene.</p>

Rapport

Innbyggertorg og bibliotek i Indre Østfold kommune har gjennomført aktiv formidling med ungdommer i videregående skole som målgruppe.

Vi har brukt dataspill med utstyr fra vår E-sportsatsning som innfallsvinkel og har gjennomført aktiviteter i midttimer på Askim og Mysen videregående skoler, en gang i måneden på hvert sted. Ved å invitere til aktiviteter har vi fått muligheten til å innlede dialog med ungdommer for å fortelle om vår funksjon i lokalsamfunnet og tilbudene som innbyggertorg og bibliotek i kommunen leverer. Ungdommene blir kjent med innbyggertorg og bibliotek som merkevare og lærer seg hvordan de kan få kontakt med kommunen som unge voksne. Vi har også formidlet litteratur ved noen av besøkene. Vi har dratt ut med 1-2 voksne fra biblioteket pr gang og vi har vært en gang i måneden på hver av våre to videregående skoler siden skoleåret 22/23. Det ble lagt en plan for tiden frem til sommeren 2024. Aktiviteten vil fortsette skoleåret 24/25, på tilsvarende måte som vi har prøvd ut gjennom prosjektet. Denne kontakten oppretter vi ved skolestart, august 2024.

Vi har møtt alt fra 20-120 ungdommer hver gang, kanskje 50 i gjennomsnitt. Noen har benyttet seg av gamingen, mens andre har tatt sosial kontakt. Mange ser oss, blir nysgjerrige, ser aktiviteten og andre ungdommer, og blir oppmerksomme på at vi er til. Det har vært både en sosial møteplass for elevene på skolen og en opplysningsarena for innbyggertorg og bibliotek. Vi får ikke hatt direkte kontakt med alle, men det er synliggjøringen som er viktig. Vi har rollups og effekter som skal gjøre at ungdommen vet hvor vi kommer fra. Kanskje de ikke trenger oss nå, men det er viktig at de vet hvor de kan finne oss ved behov.

Tiltaket har vært en suksess og bidratt til bedre samarbeid og kontakt med skolen og ungdommene. Det krever litt utstyr og rigging, men ved hjelp av gjenbruk av gamingutstyr vi allerede har, så er det en smart måte å utnytte ressursene på. Jo mer bruk, jo bedre. Tallene på skolen, taler for seg. Vi hadde også et mål om å øke besøket av ungdom på bibliotekene våre. Dette resultatet har nok vist seg mest i Askim og Mysen, siden de videregående skolene ligger der. Vi ser at på ettermiddagen er det mange ungdommer som bruker lokalene våre. Tallene vi foreløpig kan vise til siden 2024 ikke er ferdig enda, er antall aktive lånere i august 2023 vs 2024, i målgruppen 14-18 år som stort sett er elever på videregående skole.

August 2023: 158

August 2024: 225

Vi er allerede godt over tallet for 2023. Hvis vi ser på aldersgruppa 19 år og oppover, så har den også økt, men det er mer usikkert om dette er på grunn av innsatsen på videregående skole.

Vi jobber langsiktig med å få ungdommen og unge voksne til å bruke oss mer, og vi har flere pågående prosjekter som vil bidra til dette, som en videreføring av dette prosjektet. Synlig på skolen (gaming i midttimen) vil fortsette, og det vil på sikt bidra til at målgruppen bruker oss mer, i tillegg til at vi har et nytt prosjekt på videregående skole som innebærer språkkafé og Shared reading, så her vil det i tillegg til synliggjøring bli mer fokus på språk og lesing.

Regnskap

- [Signert regnskap - Prosjekt synlig på skolen.pdf](#)
-

Vedlegg
