
Søker

Opplysninger om institusjonen

Kommunenavn	Haugesund kommune
Institusjonsnavn	Haugesund bibliotek
Postadresse	Postboks 40
Postnummer	5501
Poststed	Haugesund
Institusjonens leder	
Fornavn	Siri
Etternavn	Vikse
Telefon	40 830 224
E-post	folkebiblioteket@haugesund.kommune.no

Sluttrapport

Prosjekttittel	Hvordan integrere esport i mindre bibliotekers tjenestetilbud i fremtiden?
Kategori	Forprosjekt
Tildelt beløp	150 000
Antall tildelingsår	1-årig
Tidsperiode	2023, 2024
Mål for prosjektet	Dette forprosjektet skal resultere i prototyper av møbler og underlagsmateriale for produksjon av møbler som kan tas i bruk av alle bibliotek i landet.

Rapport

Utgangspunktet for søknaden var et behov for å finne bedre og helst flerfunksjonelle møbler til gaming ved biblioteket i Haugesund.

Vi hadde frem til 2024 hatt gaming/e-sport tilbudet vårt i et eget rom, et godt stykke borte fra skranken på barneavdelingen. Det var derfor vanskelig å ha oversikt og innsyn i aktiviteten som foregikk der, og dette resulterte blant annet i en alvorlig voldshendelse mellom to barn.

Konsekvensen av dette ble at vi ønsket å utvikle nye møbler, som fasiliterte for barn og unges behov for privatliv og skjerming mens de gamer, men samtidig lar oss skape trygge rammer rundt aktiviteten for alle som er der.

Da vi søkte midler fra Nasjonalbiblioteket var vi fortsatt i prosess internt om hvorvidt vi skulle flytte hele barneavdelingen ned en etasje, for å sikre bedre gulvplass og bemanning i skranke.

Etter tildelingen ble denne flyttingen gjennomført. Ny barne- og ungdomsavdeling ligger nå på gateplan, rett ved siden av skranken som er bemannet med to ansatte hele dagen.

Dette lar oss bruke mer kapasitet på formidling og tid «på gulvet» blant brukerne av barneavdelingen.

Utviklingsmidlene fra Nasjonalbiblioteket skulle altså brukes til et forprosjekt for å kartlegge hvordan e-sport kan integreres mer sømløst i bibliotekene. Hovedfokus lå på hvordan vi kan utvikle multifunksjonelle møbler som kan tjene mer enn en hensikt.

Til å designe møbelet ble industriarkitekt Ingrid Aspen hyret inn. Gjennom å analysere bruk, intervjuere brukere og ansatte ble behovet kartlagt.

Det vi så var at barna ønsket enda mer sitteplasser og muligheter til å «stikke» seg bort for å lese. Gamerne hadde også et ønske om å ikke måtte være stille. Dette var en frykt som gikk igjen når vi forklarte at vi skulle flytte PC-ene ut i rommet.

«Hvis vi ikke får lov å snakke sammen blir det kjedelig.»
Informant 1, intervjuer med brukere utført høst 2023

De ansatte på biblioteket var bekymret for at gamerne skulle lage for mye lyd. Flere var såpass skeptiske til at gaming skulle foregå i nærheten av skrankeområdet at de mente de ikke ville være i stand til å ha skrankevakter lengre.

Utformingen av møbelet måtte altså ta innover seg disse to motstridende behovene.

I tillegg måtte møbelet oppfylle de estetiske kriteriene som følger med at biblioteket i Haugesund er fredet som et kulturminne. Alt av inventar må tilpasse seg byggets behov, og både tekstiler og fargevalg må ta hensyn til de begrensninger som er satt av Riksantikvaren. Fredningen innebærer også at vi ikke kan gjøre permanente endringer på bygget.

Dette satte føringer på utforming ettersom møbelet også måtte være stabilt og trygt å bruke.

Kravene designer satt igjen med var altså:

- Det var viktig at barneavdelingen som et minimum ikke mistet sitteplasser på grunn av det nye gamingmøbelet, helst ville vi ha flere.
- Gamerene ville kunne lage lyd
- De ansatte ville ikke høre lyden, men måtte kunne se gamerne.
- Rammebetingelsene for fredningen lå til grunn for valg av farger, materialer og estetikk, samt størrelse og plassering i rommet.
- Sikkerhet kom først.

I løpet av høst og vinter 2023 tegnet industriarkitekt forslag, og ansatte gav innspill. Til Bibliotekmøtet i Haugesund i april 2024 forelå det tegninger av hvordan møbelet ville se ut, som ble utstilt på biblioteket på minglekvelden. Tilstede var også representanter fra e-sportforeningen i Haugesund, samt ansatte på biblioteket. Alle som deltok på minglekvelden kunne se og stille spørsmål til forslaget som ble vist frem.

LØSNINGER

Møbelet som ble tegnet fikk tre funksjoner

Det bygges to lesehuler på utsiden av den ene veggen mot småbarnsavdelingen.

Utformingen av veggen gjør det mulig at den står stabilt. Dette oppnås ved at man lager buer med oppheng til klær og skolesekker på innsiden av hulene.

I midten blir det plassert 5 e-sport PC er. Selve maskinene blir plassert inni veggen, slik at det kun er personalet som kan sku av og på, og at maskinene kan låses bort og sikres etter stengetid.

Lyden reguleres ved hjelp av to doble glassvegger som også er lyddempende. Disse vil samtidig sikre innsyn fra skranken.

Bak veggen som PC-ene plasseres inni blir det et lite podium i to nivåer. Dette blir kledd i tekstil, og skaper en tredje sone i møbelet mot ungdomsavdeling.

Utformingen sikrer at gamingmøbelet ikke er i strid med fredningen, og ikke gjør varige fysiske inngrep på huset.

TIL GAGN FOR ANDRE?

Målet med forprosjektet var å skape tegninger, og helst prototyper som kunne brukes av andre som utgangspunkt for lignende prosjekter. Haugesund er ikke det eneste biblioteket som har klødd seg i hodet for å løse utfordringen med gaming og andre aktiviteter i biblioteket.

Møbelet som blir skissert opp gjennom dette forprosjektet er plasskrevende, og selv om det vil fungere i Haugesund er det ikke sikkert andre har plass til noe så stort. Dette kan løses ved at man bygger kun deler av det. Ettersom det er plassert 5 PC-er i løsningen som er skissert til Haugesund, er det lagt opp til at møbelet kan «krympes» etter hvor mange maskiner man ønsker inn.

Delene kan også bygges uavhengig av hverandre. Hvis man ønsker PCer plassert mot en vegg er det for eksempel nok å bygge en av delene og slik skjerme resten av rommet, og samtidig skape en ny sone ved hjelp av bakveggen.

Vedlagt rapporten ligger tegninger med mål, skisser for hvordan et ferdig møbel vil se ut i 3D tegninger, samt modeller av deler av møbelet. Disse tegningene kan fritt brukes av andre bibliotek for å få laget sine egne e-sportmøbler.

STATUS PER DESEMBER 2024

I dag er en prototype under produksjon i Haugesund. Håpet er å ha det klart i løpet av 2024. Haugesund folkebibliotek har per i dag ikke noe e-sport tilbud ettersom vi måtte stenge det gamle gamingrommet ved flytting, og på grunn av sikkerhet.

Regnskap

- [signert regnskap gaming.pdf](#)

Vedlegg

- [Gaming modul - produksjon og arbeidstegninger - Ingrid Aspen Helvik - 20.11.24 .pdf](#)
- [Skalamodeell 3D-printede lesehuler.jpg](#)
- [Gamingstasjon 2.JPG](#)