
Søknadstype

Velg søknadstype

Søknadstype

Innsatsområder

Innsatsområder

- Utvikling av nye bibliotek tjenester
- Formidling av bibliotekenes innhold, digitalt og fysisk

Prosjekt

Beskriv prosjektet

Prosjekttittel

REAGER - med lek inn i litteraturen

Mål for prosjektet

Utvikle et nyskapende formidlingstilbud til barn. Barna skal leke seg fram til litteraturen ved bruk av ny formidlingsteknologi kombinert med digital historiefortelling og metodikken til lesersørvis.

Prosjektbeskrivelse

Prosjektet skal resultere i en skjerm som har ulike innganger til en digital historiefortelling. Barna interagerer ved hjelp av bevegelser med den digitale historien. Bevegelsene fanges opp av et kamera med motion sensor-teknologi, og valgene fører historien videre til det resulterer i et eller flere leseforslag.

Mellom den digitale historien og katalogdata brukes lesesørvismetodikken som speiler valg barn gjør i de digitale historiene.

Vi ser for oss målgruppen 6 til 16 år.

Forskning viser at det stilles andre krav til digitale aktiviteter på offentlige arenaer enn til tradisjonelle spill og barneapper. For det første er det stor variasjon i hvor mye tid brukerne har til rådighet og hvor mye tid de velger å vie til aktiviteten. Aktiviteten må derfor være like morsom for den som bruker lang tid, som for den som bare har et minutt eller mindre. For eksempel vil klassisk spilloppbygging med hindringer og definerte mål skape en følelse av ikke-tilfredsstillelse for de barna som må gå videre før de er «ferdig». For det andre representerer slike arenaer nye og spennende muligheter for sosial digital lek som engasjerer barn og ungdom. Målet blir derfor å skape aktiviteter som oppfordrer brukerne til å heve blikket fra skjermen og veksle mellom digital lek og samhandling med omgivelsene. Aktiviteten skal føre til nysgjerrighet og hjelpe brukerne til å finne litteratur som er relevant og tilpasset. Aktiviteten kan også bidra til å skape leselyst og nysgjerrighet for ulike tema som biblioteket tilbyr litteratur i. Studier av installasjoner utviklet i Trondheim av Ablemagic viser at inkluderende digitale aktiviteter fungerer som effektive sosiale motivatorer i mange situasjoner. (Jan-Magnus Neverdal. (2018) "Adferd i offentlig område med digital lek" (Masteroppgave) NTNU) Studiene viser også til at det er positivt å blande analoge og digitale uttrykk i opplevelser og formidling for barn. Biblioteket er en arena hvor dette bør utforskes videre. Interessant i denne sammenhengen er det også at digitale plattformer kan skape sosiale nettverk. En slik plattform kan gjøre litteraturen og litteraturformidlingen til et møtested (som bibliotekene allerede gjør) og være ei bru mellom hjemmet, skolen og biblioteket.

Prosjektet legger opp til stor grad av brukerinvolvering tidlig og helt fram til implementering av endelig versjon. Vi ser at flere tar i bruk digitale løsninger i rommet for formidling ved bruk av framvoksende teknologier slik som motion sensors som gir brukere mulighet for å reagere intuitivt og samhandle med skjermen på en helt annen måte. Både gjennom bevegelse, lek og berøring.

Nasjonalbibliotekar Aslak Sira Myhre understreket også ved et nylig inspirasjonsforedrag på Kimen kulturhus (08.02.19) at de digitale formidlingstjenester som utvikles i bibliotek i alt for liten grad er basert på brukernes ønsker og behov og vi ikke har lyktes med det.

Så langt i prosessen har vi vært i dialog med firmaet AbleMagic, som har lang erfaring med å utvikle digitale historier for barn.

Løsningen skal ha fokus på innhold og kunne gjenbrukes hos andre bibliotek. Løsningen skal i størst mulig grad være universelt utformet og i størst mulig grad baseres på åpen kildekode. Krav til utstyr holdes på et minimum slik at man enkelt og med lav kostand kan etablere et slikt tilbud i alle bibliotek i Trøndelag. Vi tar utgangspunkt i 5 bibliotek og Kultur- og bibliotekbussen i Trøndelag. Disse skal brukes for utvikling og brukerinvolvering fram til et ferdig produkt som kan tas i bruk av alle bibliotek i fylket. Vi mener også at resultatet enkelt kan implementeres av alle andre bibliotek som ønsker å benytte en slik form for formidling av litteratur.

Teknologi bør kun være et verktøy for innhold, og løsningene bør ha så lang levetid som mulig. Det betyr at innholdsformidling er kjernen – alltid. Teknologien skal være det som gjør opplevelsen og læringen mulig – og ikke være et mål i seg selv. Man bør unngå passiv enveisformidling, da aktivitet og medvirkning er svært viktig for å skape entusiasme og engasjement hos en ung målgruppe. Samtidig bør terskelen for bruk og utprøving være lav uansett alder og bakgrunn; ingen skal føle at de ikke forstår teknologien. Muligheter i aktiviteten kommuniseres narrativt.

Trøndelag fylkesbiblioteket er en del av anskaffelsen av nytt biblioteksystem for storbybibliotekene. Bibliotekene har lagt ned mye arbeid, tid og ressurser i å utvikle katalogen sin. Det ligger mye verdifull informasjon i en moderne bibliotekskatalog. Denne informasjonen er bibliotekenes eiendom, og skal ikke være låst inne i et lukket system. Det er viktig at dette gjøres tilgjengelig for eksterne aktører som skal utvikle nye løsninger for biblioteket og dets lånerne. Vi har satt krav til API'er som gjør det mulig å hente ut data og bygge tjenester på toppen av disse. Det ønsker vi å gjøre som en del av dette prosjektet. Hente ut data fra katalogen gjennom API og en REST-tjeneste som returnerer data i et åpent format.

Søker

Organisasjonsopplysninger

Organisasjonsnavn	Trøndelag fylkesbibliotek
Organisasjonsnummer	817920632
Kontonummer	86017685300
Institusjonens leder	
Fornavn	Hildegunn
Etternavn	Hestnes
Telefon	916 21 298
E-post	hilhe@trondelagfylke.no
Er institusjonens leder kontaktperson for prosjektet?	Nei

Kontaktperson

Fornavn	Frode
Etternavn	Pettersen
Telefon	93866273
E-post	frope@trondelagfylke.no

Framdriftsplan

Prosjektet er	Ettårig
---------------	---------

Aktivitetsplan for prosjektet

Beskrivelse	Fase 1 – Konsept Handler om å bli kjent med behov, målgrupper og muligheter – utfordringer og avhengigheter.
Aktivitetsperiode	
Fra dato	01.05.2019
Til dato	01.07.2019
Beskrivelse	Fase 2 – Planlegging Dreier seg om idé og utprøving av konsept(er) i direkte kontakt med målgruppene. Et grunnleggende prinsipp i utvikling av løsning er tidlig involvering av brukergruppe og at de er med i hele prosessen fram til en fungerende pilot som testes ute i bibliotekene.
Aktivitetsperiode	
Fra dato	15.07.2019

Til dato	31.08.2019
Beskrivelse	Fase 3 - Gjennomføre Er selve utviklingsfasen som gjør prosjektet i stand til å levere en ferdig pilot med nok innhold til å kunne bli et ferdig produkt og/eller tjeneste.
Aktivitetsperiode	
Fra dato	01.09.2019
Til dato	30.11.2019
Beskrivelse	Fase 4 - Avslutte Implementering og klargjøring for utrulling på deltakende bibliotek skjer etter evaluering og forbedringer av piloten. Tilbud etablert. Sluttrapport
Aktivitetsperiode	
Fra dato	01.11.2019
Til dato	31.12.2019

Andre opplysninger

Andre opplysninger/kommentarer om framdrifts-/aktivitetsplan	Det er viktig å komme i dialog med målgruppen gjennom tidlig involvering, workshops og testing av mulige retninger på biblioteket. Prosessten skal hele tiden være inkrementell og iterativt iterativ og baseres på SCRUM som metodikk . Korte sprinter med utvikling som hele tiden testes på målgruppen. Fordelen med dette er at det er enklere å tilpasse seg endrede og eksterne faktorer. Metoden gjør at målgruppe involveres i større grad i utviklingsprosessen.
--	--

Budsjett

Søknadsbeløp fra Nasjonalbiblioteket	1065000
--------------------------------------	---------

2019

Inntekter 2019

Beskrivelse	Egeninnsats i form av arbeidstid
Beløp	430000
Inntekter totalt 2019:	430000

Utgifter 2019

Beskrivelse	Prosjektledelse
Beløp	55000
Beskrivelse	Konsulent tjenester - utvikling og programmering
Beløp	750000
Beskrivelse	Markedsføring og utarbeidelse av materiale

Beløp	70000
Beskrivelse	Integrasjoner
Beløp	90000
Beskrivelse	Tilrettelegging i bibliotekrommet
Beløp	100000
Beskrivelse	Egeninnsats i form av arbeidstid
Beløp	430000
Utgifter totalt 2019:	1495000
Totalt	
	0

Samarbeidspartnere

Har du samarbeidspartner(e)?	Ja
Navn	Røros folkebibliotek
Beskriv samarbeidet	Pilot for utprøving og etablering av tilbud
Navn	Ørland folkebibliotek
Beskriv samarbeidet	Pilot for utprøving og etablering av tilbud
Navn	Inderøy folkebibliotek
Beskriv samarbeidet	Pilot for utprøving og etablering av tilbud
Navn	Levanger folkebibliotek
Beskriv samarbeidet	Pilot for utprøving og etablering av tilbud
Navn	Kultur- og bibliotekbussen i Trøndelag
Beskriv samarbeidet	Pilot for utprøving og etablering av tilbud
Navn	AbleMagic
Beskriv samarbeidet	Konsulent
Navn	Hitra folkebibliotek
Beskriv samarbeidet	Pilot for utprøving og etablering av tilbud

Vedlegg

Vedlegg	REAGER_NB.docx
---------	--------------------------------