

Statusrapport Jakten på sannheten

Dett er en statusrapporten for det to-årige prosjektet Jakten på sannheten. Rapporten gir en kort redegjørelse om status for prosjektet, og det ligger ved et signert foreløpig regnskap. Rapporten inneholder søknadsbeløp for 2024.

Status pr. aktivitet:

Utvikling av interaktiv utstilling- og læringsarena

Fra dato 01.06.2023 Til dato 01.12.2024

Fra mai 2024 startet en intensiv utviklingsprosess. Sammen med Tenk.no og Back, skulle vi utvikle innhold og fysiske grensesnitt for utstillingen, samt rigge om rom på biblioteket for å huse den. Med fokus på bærekraftig gjenbruk av konstruksjonsmaterialer, lett design og uavhengighet av eksisterende nettverk på bygget, ble det en hektisk øvelse.

Produksjonsbeslutning ble tatt før juli, slik at Back kunne gå i gang med bygging av stasjoner og programmere den interaktive delen av utstillingen. Innholdet i utstillingen, spesielt samtalespillet, har vært fokusert på kommunevalget. Innholdet vil oppdateres og endres fortløpende videre i prosjektet.

Etter testing av utstillingen på biblioteksansatte, var vi så klare for høytidelig åpning med kulturbyråden og klipping av algoritmesnoren 24. August.

Kunstverket "The chimera process: Ultra large AI artworks" var også en del av utstillingen på hovedbiblioteket. Kunstverket er laget i samarbeid med kunstig intelligens av kunstnerne Jason Nelson og Alinta Krauth. I tillegg til sitt kunstneriske virke, arbeider de begge ved "Center of Digital Narratives" ved Universitetet i Bergen. Teamet på Jakten på sannheten arbeidet tett med kunstnerne i utviklingen av denne delen av utstillingen. Det ble også produsert en video som viser hvordan kunstnerne helt konkret jobber sammen med AI-programvaren for å skape kunstverket. Denne videoen var også en integrert del av utstillingen.

Arbeidet med å videreutvikle utstillingen fortsetter i tett samarbeid med Tenk.no. Det videre utviklingsarbeidet er basert på egne erfaringer, tilbakemeldinger fra publikum, lærere og elever, og kretser om tre områder:

- 1) Fysisk endring/oppdatering av utstillingen; trenger vi flere stasjoner i utstillingen for å holde bedre på publikum, samt åpne for mer differensiert innhold, for eksempel lokalt innhold, differensiering av aldersgrupper etc. Vi drøfter også duplisering av hele den fysiske utstillingen for å kunne nå mye bredere med budskapet i utstillingen.
- 2) Programvaremessige endringer; det bakenforliggende systemet i utstillingen er designet på en slik måte at utstillingen kan oppdateres og monitoreres eksternt. I samarbeid med Tenk.no og Back, drøfter ulike endringer på innholdet.

- 3) Pedagogisk opplegg; etter premieren har våre veiledere fått mye nyttig feedback, som de har implementert i sine presentasjoner for elever. Vi arbeider eller med justeringer og tilpassinger underveis

De ulike områdene innebærer større eller mindre økonomiske kostnader, og hva som gjøres er avhengig av prioriteringer og budsjettmessige rammer.

Utvikle læringsopplegg og nettkurs for biblioteksansatte

Fra dato 13.08.2023 Til dato 31.05.2024

Grunnlagsarbeidet med dette er påbegynt av partnerne, og en del av læringsopplegget fra utviklingen av den interaktive utstillingen vil legges til grunn for opplegget.

Opplæringsmateriell finnes på <https://tenk.faktisk.no/jakten-pa-sannheten-2023>. Ved evt. spredning av utstillingen til andre bibliotek i 2. prosjektår vil denne ressursen måtte videreutvikles. Nettressursen skal omhandle alt en trenger for å bli en god vert og vertsbibliotek for utstillingen, og målgruppen avgrenses trolig til ansatte ved bibliotek som skal gjennomføre utstillingen.

Det har vært dialog mellom Tenk.no og flere fylkeskommuner som ønsker læringsopplegg med utgangspunkt i Algoritmer, Kunstig intelligens og nettvett. Vi ønsker et samarbeid og synergi-effekt av vårt prosjekt og håper å kunne bygge videre på det i et eventuelt læringsopplegg i et prosjekt utviklet av fylkeskommunene.

Gjennomføring 1: Opplegg i samband med valget 2023

Fra dato 01.06.2023 Til dato 30.09.2023

Utstillingen hadde premiere 24. august på Bergen Offentlige Bibliotek. Kulturbyråden i Bergen hadde æren av å åpne den. Rundt 700 elever var booket til daglige læringsopplegg over 3 uker.

Innholdet på denne delen av utstillingen hadde ekstra fokus på valget; både innholdet i den interaktive utstillingen og de fysiske aktivitetene hadde en vinkling på valget høsten 2024.

Gjennomføring 2: Opplegg vår 24 f.eks. i samarbeid med Nordiske mediedager

Fra dato 15.04.2024 Til dato 15.06.2024

Vi er i veldig positiv dialog med Nordiske Mediedager om å få opp utstillingen og en presentasjon fra Tenk.no på konferansen. Detaljer er ikke avgjort, men det blir mest sannsynlig en større utstilling i Grieghallen, samt at vi fokuserer ekstra på utstillingen på biblioteket i forkant av eventet på Nordiske Mediedager UNG i Grieghallen i mai 2024. Dette er en fin arena å få fokus fra presse og vi kan få godt utbytte av det for utstillingen i etterkant av Nordiske Mediedager.

Gjennomføring 3: Opplegg høst 24 i samband med samfunnsaktuelt tema Fra dato 15.09.2024 Til dato 15.11.2024

Dette arbeidet er ikke påbegynt.

Utvikle opplegg og utstilling videre og spre til bydelsbibliotek Fra dato 15.09.2024 Til dato 31.05.2025

Etter valget, ble utstillingen transportert til den store lærerkonferansen "Dei gode døma". Her fikk flere hundre delegater prøve utstillingen. Tenk.no hadde innlegg om prosjektet, og vi fikk god profilering. Etter denne 2 dagers konferansen, satte vi opp utstillingen på Åsane bydelsbibliotek, hvor den enda befinner seg. Bydelsbiblioteket har samlokalisering med en stor videregående skole. Her har våre formidlere jobbet aktivt for å booke klasser til læringsopplegg. Så langt har rundt 150 elever deltatt. Utstillingen skal så videre til Fana bydelsbibliotek i løpet av kort tid. Vi fokuserer i første omgang på bydelsbibliotek som har relevante skoler i sin krets.

I den opprinnelige prosjektplanen skulle disse aktivitetene først starte i 2024, men etterspørsel og ønske om å få utstillingen ut til flere har gjort at vi har prioritert å starte aktivitetene i høst. Det gjelder også neste aktivitet.

Undersøkelse og utforsking av muligheter for å bruke utstillingen i helhet eller deler på andre bibliotek. Fra dato 01.01.2025 Til dato 31.05.2025

Vi er i tett dialog med Vestland fylkeskommune sin avdeling for bibliotekutvikling. De vurderer nå praktiske og økonomiske rammer, samt logistiske utfordringer for å duplisere utstillingen, slik at utstillingen kan reise rundt i fylket til andre biblioteker.

Ved Bergen Offentlige Bibliotek har vi demonstrert at utstillingen i sin nåværende form fungerer etter intensjonene, og i så måte, ligger godt til rette for en oppskalering. Jo flere stasjoner vi kan få på plass, jo flere kan vi nå på kortere tid. Utstillingens presserende tema og budskap fordrer nå at vi får den spredd til så mange som mulig. Slik vi vurderer det, er dette kun en logistisk-økonomisk utfordring som primært må løses utenfor dette prosjektet sine budsjettammer. Vi ønsker naturligvis et samarbeid for å støtte Vestland fylkeskommune med å få utstillingen opp på flere biblioteker og vil bidra med våre erfaringer og kunnskap.

Verksteder for utforskning av kunstig intelligens, algoritmer, og digitale fortellinger i nye medier. Fra dato 15.10.2023 Til dato 31.12.2024

Vi er bla. i dialog med kunstnerne Jason Nelson og Alinta Krauth. Vi drøfter mulige foredrag/workshops med Jason Nelson innenfor "Kunst og Ai-verktøy"; hvordan kan vi bruke disse nye verktøyene positivt i en kunstnerisk sammenheng.

Vi utforsker også muligheten for å rigge opp et virtuelt studio i vårt eksisterende studio, og gjennom workshops vise hvordan man med dagens teknologi lett kan sette opp virtuelle verdener hvori du selv kan ta del, og hvordan AI-verktøy kan brukes for å generere disse verdene med enkle AI-prompts.

Økonomi

Se vedlagt resultatregnskap for år 1. av prosjektet, pr. 14.11.23. Så langt er det bruk kr 1006909. Det gjenstår kr 443091 som skal dekke aktiviteter og kostnader i perioden frå 14.11.23 til 31.05.24.

Søknadsbeløp for 2024

Vi vil vise til opprinnelig søknad og søker herved Nasjonalbiblioteket om kr 1050000 for 2. prosjektår.

Les mer om prosjektet her: <https://bibliotekutvikling.no/2023/10/25/pa-jakt-etter-sanninga/>

Bergen Offentlige Bibliotek